

## Объекты векторной графики. Надпись.

Выполнив данные практические задания, вы научитесь:

- Применять знания, умения и практические навыки создания графического изображения встроенными средствами рисования;
- Научиться формировать единый графический объект.

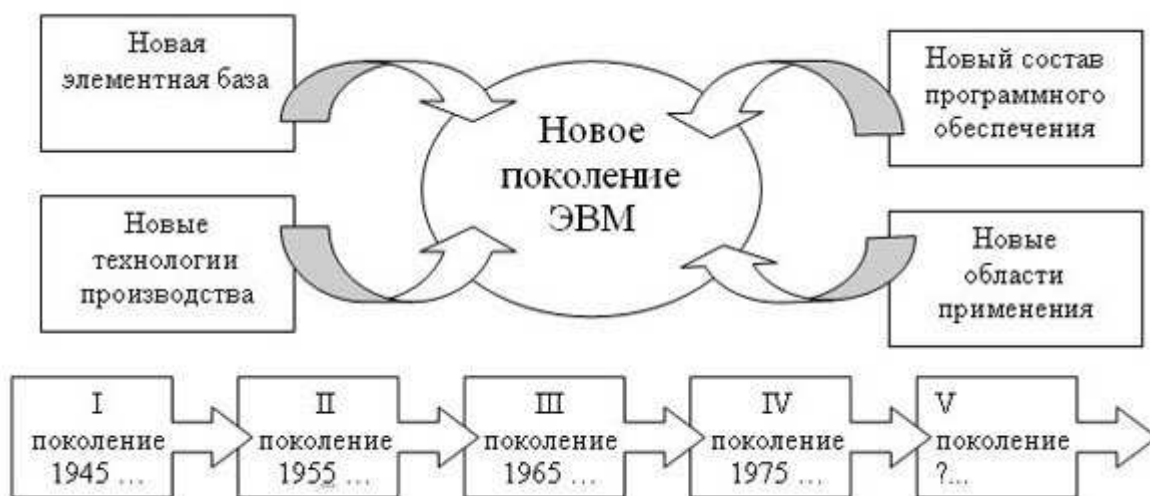
**Задание 1.** Постройте структурную схему содержания базового курса информатики по следующему образцу. Элементы рисунка сгруппируйте в один объект.



**Ключ к заданию:**

1. Создайте рисунок по образцу. Предварительно продумайте алгоритм вашей работы.
2. Изображение готово. Каждая фигура является отдельным объектом. Чтобы объекты стали единым графическим изображением, их необходимо объединить (**Сгруппировать**).
3. С помощью стрелки Выбор объектов выделите весь рисунок в прямоугольный пунктирный фрагмент.  
**Обратите внимание, выделенные объекты, которые вошли в фрагмент имеют маркеры выделения (пустые кружочки).**
4. Теперь текст можно объединить в единый графический объект.  
**Действия - Группировать.**
5. Теперь рисунок можно целиком передвигать по документу.

**Задание 2.** Постройте схему «История поколений ЭВМ» рисунка сгруппируйте элементы.



**Ключ к заданию:**

1. Создать первый прямоугольный блок. Копировать его. Вставить. И расположить в необходимом месте. Повторить эти действия для следующих блоков.
2. Добавить в них текст.
3. Создать окружность и добавить в нее текст.
4. Добавить фигурные стрелки.
5. Создать фигурные стрелки с выноской вправо. Скопировать ее. Вставить новую, расположив ее позади первой. **Действия – Порядок – На задний план.**
6. Текст во всех блоках выровнен **по центру**.
7. С помощью стрелки Выбор объектов выделить весь рисунок в прямоугольный пунктирный фрагмент. **Обратите внимание, выделенные объекты, которые вошли в фрагмент имеют маркеры выделения (пустые кружочки).**
8. Теперь текст можно объединить в единый графический объект. **Действия - Группировать.**
9. Теперь рисунок можно целиком передвигать по документу.